**Ghid de utilizare — Arhivele Partea 3**

**Ce conțin arhivele**

• \*\*Standalone\*\*: 45 proiecte (`l1-p01` … `l3-p15`), fiecare cu `public/index.html`, `styles.css`, `src/main.js`, `tests/` (Vitest+Jest), `vitest.config.ts`, `jest.config.cjs`, `server.mjs`, `package.json`, `README.md`.

• \*\*Monorepo (PNPM workspaces)\*\*: rădăcină cu `package.json` și `pnpm-workspace.yaml`; proiectele sunt în `packages/\*` cu aceeași structură ca standalone.

• \*\*Addons\*\*: `playwright.config.ts`, `tests/e2e/smoke.spec.ts`, `public/sw.js` (demo caching).

• \*\*README‑uri\*\*: agregate din ambele variante, pentru referință rapidă.

**Cum rulezi (Standalone)**

1) `cd s6p3-standalone/l1-p01` 2) `npm i` 3) `npm run dev` 4) `npm test` (sau `npm run test:vitest` / `npm run test:jest`).

**Cum rulezi (Monorepo)**

1) `cd s6p3-monorepo` 2) `pnpm i -w` 3) `pnpm -w run test` 4) dev per pachet: `pnpm --filter ./packages/l1-p01 run dev`.

**Despre teste**

Testele verifică \*\*prezența convențiilor\*\* (nu stilul calculat): `@media` la 480/768/1200 (±1920), `display:flex/grid`, `grid-template-columns` cu `auto-fit/minmax`, `aspect-ratio` + `object-fit`, `clamp()`, `grid-template-areas`.

**Playwright & SW (Addons)**

Playwright: rulează un test „smoke” care verifică existența `.nav` și a cardurilor. SW demo: un service worker minim pentru caching, doar în scop educațional.

**Troubleshooting**

• \*\*Eșec test\*\*: deschide `tests/config.json` și confirmă că `styles.css` conține expresiile așteptate. • \*\*Port server\*\*: `5197`; schimbă variabila `PORT` în `server.mjs` dacă e ocupat. • \*\*PNPM\*\*: instalează PNPM 9+ pentru monorepo.